תשובות לשאלות

שאלה 1. תמיד אינו נכון, סוג החילוק (שלם/ממשי) נקבע אך ורק לפי סוגי האופרנדים. אם שני האופרנדים שלמים (int), תתבצע פעולת חילוק שלם, אם אחד מהם מוגדר כ־float/double, החילוק יהיה ממשי.

שאלה 2. המשפט אינו תמיד נכון, לפי איך שכתוב בספר בעמוד 129, יש מספר דרכים להעביר struct אפשר להעביר איבר איבר, בנוסף אפשר להעביר את כל הstruct מה שמעתיק אותו ולכן פחות יעיל. בנוסף ניתן להעביר דרך מחסנית מה שפחות יעיל בזיכרון גם כן. ולבסוף ניתן גם להעביר לפי מצביע.